**Основи проектування інтелектуальних систем**

**Завдання 5. ІЕІТ**

Використайте мову програмування, якою володієте найкраще для

виконання завдання.

1. Знайти в інтернеті три кадри зображень місцевості розмірами 50 на 50
2. пікселів.
3. Написати програму, що зчитує зображення та зберігає в масив значення
4. кольору пікселя (достатньо однієї кольорової компоненти).
5. За матрицями, отриманими у попередьному кроці, визначити
6. геометричні центри гіперсферичних контейнерів класів.
7. Використати один з класів, як базовий – за його центром виконати
8. бінарізацію матриць з δ=20.
9. 6. Обрахувати еталонні вектори.
10. 7. Зробити механізм обрахунку відстаней Хемінга між векторами.
11. 8. Обрахувати інфораційну міру для кожного класу при обраному радіусі.
12. У якості звіту з практики надати скрін роботи коду з результатом
13. класифікації та файл коду з алгоритмом.

